

## Autodesk AutoCAD. Основы проектирования

Программа курса ориентирована на совершенствование имеющихся и получение новых навыков в системе AutoCAD: разработка конструкторской документации, черчение и редактирование технической документации, содержащей стандартные примитивы, автоматизация работы, работы с внешними ссылками, навигация в пространстве рабочего поля/листа и вывода полученных материалов на печать. Курс нацелен на формирование профессионального понимания основных терминов и понятий из предметной области и соответствующих навыков.

**Дата проведения:** 25 - 26 марта 2025 с 10:00 до 17:30

**Артикул:** MC23965

**Вид обучения:** Курс повышения квалификации

**Формат обучения:** Онлайн-трансляция

**Срок обучения:** 2 дня

**Продолжительность обучения:** 16 часов

**Стоимость участия:** 38 000 руб.

**Для участников предусмотрено:** Методический материал.

**Документ по окончании обучения:** По итогам обучения слушатели, успешно прошедшие итоговую аттестацию по программе обучения, получают Удостоверение о повышении квалификации в объеме 16 часов (в соответствии с лицензией на право ведения образовательной деятельности, выданной Департаментом образования и науки города Москвы).

### Для кого предназначен

Специалистов, занимающихся конструкторской или проектной работой в области машиностроения, приборостроения и строительства частных домов.

### Цель обучения

Изучение продвинутых понятий, инструментов и приемов работы с учетом новых возможностей последней версии платформы AutoCAD, а также получение навыков работы в программе.

### Результат обучения

**По результатам обучения слушатели научатся:**

- уверенно работать в программе и использовать ее основные возможности;
- работать с эскизами и массивами элементов;
- оформлять комплект конструкторских документов.

Это мероприятие можно заказать в корпоративном формате (обучение сотрудников одной компании).

# Программа обучения

## Введение. Интерфейс программы.

- Запуск AutoCAD.
- Настройка строки состояния.
- Рабочие пространства
- Понятия: Обозреватель меню, Лента, Вкладка ленты, Панель.
- Понятия: Командная строка, Динамический ввод.
- Понятие: Пространство модели.

## Примитивы AutoCAD.

- Настройка единиц измерения.
- Команда AutoCAD. Опции команды.
- Понятие Системные переменные.
- Понятия: простые и-сложные примитивы.
- Отрезок, круг, дуга, эллипс.
- Сплайн. Понятия: определяющие точки, управляющие вершины
- Прямоугольник, правильный многоугольник.
- Полилиния. Редактирование полилинии.
- Выделение примитивов: ручки, одиночное, рамки, лассо.

## Способы задания координат.

- Абсолютные координаты. Относительные координаты.
- Полярные координаты.
- Средства управления экраном: зумирование, панорамирование.
- Включение/выключение/настройка объектных привязок.
- «Прозрачные» команды.

## Общее редактирование объектов.

- Основные принципы редактирования в-системе.
- Команды ПЕРЕМЕСТИТЬ, КОПИРОВАТЬ.
- Команды ПОВЕРНУТЬ, МАСШТАБ.
- Команды ОБРЕЗАТЬ, УДЛИНИТЬ.
- Команда ПОДОБИЕ.
- Команды РАСЧЛЕНИТЬ.
- Команда ЗЕРКАЛО.
- Создание массивов: прямоугольный, круговой.
- Палитра «Свойства».
- Редактирование с-помощью «ручек».

## Свойства объектов. Слои.

- Общие свойства объектов— ЦВЕТ, ТИП ЛИНИИ, ВЕС ЛИНИИ.
- Инструменты управления свойствами объектов.
- Слои. Создание слоев и-правила работы с-ними.
- Управление слоями— ВЫКЛЮЧЕНИЕ, ЗАМОРАЖИВАНИЕ, БЛОКИРОВКА.
- Понятие ИЗОЛЯЦИЯ СЛОЯ.
- Удаление слоев.
- Современные инструменты управления слоями.

## Штриховка.

- Типы штриховок.
- Нанесение штриховки. Предварительный просмотр.
- Интерактивное нанесение штриховки на-несколько объектов.
- Свойства штриховки— ассоциативность, прозрачность, фон.
- Редактирование штриховки.
- Порядок прорисовки. Циклический выбор.

## Блоки.

- Создание определения блока.
- Вставка блока. Понятие вхождения блока. Галереи блоков.
- Переопределение вхождения блока.
- Создание библиотек.

- Инструмент «Очистить».
- Работа с-палитрой «Центр управления».
- Палитра блоков.

#### **Текст.**

- Типы текстов— многострочный и-однострочный.
- Типы шрифтов в-AutoCAD.
- Работа в-редакторе многострочного текста.
- Способы редактирования текста.
- Создание текстового стиля.

#### **Размеры.**

- Основные размеры— линейный (параллельный), радиусы (диаметры), угловой, длина дуги.
- Нанесение размеров.
- Редактирование размеров.
- Команда РАЗМЕР.
- Специальные размеры— базовый, цепь.
- Размерный стиль. Создание размерного стиля.
- Свойства размеров.
- Осевые линии и-маркер центра.

#### **Вывод на-печать.**

- Понятие: пространство листа.
- Способы перехода из-пространства модели в-пространство листа и-обратно.
- Средства работы с-листами (создание, удаление, копирование, переименование).
- Настройка параметров листов (Диспетчер параметров листов).
- Создание видовых экранов и-приемы работы с-ними.
- Способы назначения видов в-видовых экранах.
- Задание масштаба изображения и-блокирование видовых экранов.
- Особенности работы с-размерами в-пространстве модели и-в-пространстве листа.
- Вывод чертежа на-печать.
- Публикация в-PDF.

#### **Модуль СПДС.**

- Расстановка осей.
- Создание плана квартиры.
- Оформление документации: размеры и-выноски
- Расстановка инженерных сетей.
- Расстановка мебели на-плане квартиры.

## **Преподаватели**

### **ПРЕПОДАВАТЕЛЬ**

Инженер-конструктор второй категории, разработчик видео-курсов, преподаватель программ Компас 3D, T-Flex, NanoCAD, SolidWorks (Electrical, Simulation), AutoCAD, Inventor, Fusion 360, Solid Edge, FreeCAD. Преподавательский опыт более 12 лет.